

Axel Roch, Jochen Viehoff, Georg Trogemann

## **Einführung in die Programmierung**

Grundkurs, Kategorie 3

Täglich 10.00 - 15.00 Uhr

Peter-Welter-Platz 5, Informatiklabor 2

Der Kompaktkurs vermittelt die Grundlagen der Programmierung für die künstlerische Produktion im Medium Computer. Einführend in die objektorientierte Programmiersprache JAVA, ist das Ziel des Kurses ein Erlernen und ein sicherer Umgang mit den formalen Strukturen (Objekte, Variablen, etc.), um beispielsweise eigene WEB-Applets oder eigenständige Programme zu erzeugen. Es werden keine Vorkenntnisse vorausgesetzt. Das vorgestellte Wissen wird in praktischen Übungen am Computer direkt vertieft.

Java ist eine plattformunabhängige Programmiersprache, die ursprünglich für die Erzeugung dynamischer WEB Seiten konzipiert wurde, mittlerweile aber auch zur leistungsfähigen Softwareentwicklung benutzt wird. Ausgestattet mit einer Fülle von Bibliotheken für Grafik-, Animations- und Netzwerkanwendungen ermöglicht JAVA fortschrittliche Programmierung, wie sie beispielsweise für Multimedia-Projekte und Interface-Technologien benötigt wird.

Die begleitenden praktischen Übungen finden auf Macintosh Rechnern statt.

Kompaktseminar vom 20. - 31. März 2000